



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Questions techniques sur le bge.**

**Subject: Re: Questions techniques sur le bge.**

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/6/2016 10:38:59

Sauf que les actions sont exécutés dans un script python qui est renouvelé à chaque fois (car le personnage ne fais pas que rester passif, il est censé réagir).

Dans ce cas pourquoi le process "animation" ne diminue pas quand je détourne la vue d'un personnage ?