



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: ares

Contribution le : 20/6/2016 12:15:54

Ok. Donc j'arrive ca sur chaque élément ou j'ai un "mouseOver" ???
Parceque c'est ca qui fait ramer.

Quand je bouge pas la souris, tout est bien fluide. Par contre quand je bouge la souris et déclenche des événements "mouseOver" (sur mes fenêtres et portes), tout se met à ramer