



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/6/2016 14:37:30

Tu dois désactiver le pulse mode (icône "apostrophe") du sensors "always" qui est relié au script-module (ScriptPrincipal.eye). C'est le seul qui est actif.

Oui, en effet, ça fait ramer mais je peux pas t'expliquer pourquoi...

Quand je clique sur vue immersive, ça ne fonctionne pas chez moi.

Peux-tu mettre à nouveau ton blend (le plus récent) à disposition et me dire quelle version tu utilises svp ?