



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/6/2016 15:40:51

Ok, j'ai trouvés quelques éléments de réponses:

D'abord, pour ton problème d'ombre, c'est le "sun", le responsable ou plutôt l'option "Frustum size" dans le sous-onglet lumière.

Je ne sais pas ce que c'est, je passe la main à un expert de la lumière.

Ensuite, pour ton problème de lag, c'est bel et bien tes portes et fenêtre et plus précisément les briques logiques (je les ai supprimé pour tester).

Et c'est pas tout !

[J'ai remarqué que le process "logic" s'affole quand je place le curseur de la souris là où j'ai entouré, par exemple.](#)

J'ai jamais vu un truc pareil !!!

Je pense vraiment que tu devrai mettre le blend à disposition des autres pour qu'ils puissent regarder car là, je sais plus quoi faire.