



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: tonycheuh

Contribution le : 21/6/2016 16:26:02

Tu devrais mettre ton "mouse over" sur un plan devant chaque portes et fenêtres, ça régleras tes problèmes . Le sensor mouse over consomme un max quand il y a trop de faces dans les objets.