



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance**

**Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance**

Posté par: theo29270

Contribution le : 22/6/2016 15:53:21

Salut ares,

La solution de tonycheuh devrait résoudre ton problème, car au plus que ton mesh est lourd au plus que le mouse over consomme de la puissance.

j'ai fait un exemple pour te montrer:

<http://www.pasteall.org/blend/42485>

le cube de gauche a 100 000 faces et celui de droite en a que 6, quand tu passes ta souris sur celui de gauche blender a avoir du mal et lagger, alors que sur celui de droite blender va plus facilement traiter l'action.

Voilà j'espère que ça va répondre à ta problématique.