



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: ares

Contribution le : 22/6/2016 16:03:56

donc je peux par exemple faire un plan invisible parenté a ma porte avec les briques logiques dessus ? Ca permettrait d'éviter ce problème ?