



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: problème d'ombre quand le jeu se lance

Subject: Re: problème d'ombre quand le jeu se lance

Posté par: theo29270

Contribution le : 22/6/2016 16:21:42

Le plan faudrait qu'il envoie un message à la porte plutôt qu'il soit parenté à la porte.

Blend d'exemple:

<http://www.pasteall.org/blend/42486>

La porte de gauche à un plan et non celle de droite il y a un léger lag quand on clique sur la porte de droite.