



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Replace Mesh

Subject: Replace Mesh

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 23/6/2016 10:43:33

Bonjour à tous!

Une petite question sur Replace Mesh que je ne connaissais pas dans le BGE.

Je réussis à utiliser la fonction Gfx du replace mesh (voir [blend d'exemple](#)) en revanche à quoi sert (et surtout comment se sert-on) du petit bouton Phys? Il ne semble avoir aucun effet puisque même s'il est activé la physique de mon objet ne change pas.

http://www.mediafire.com/download/48dgopb3wqj6qg3/replace_mesh.blend

Est-ce que quelqu'un a une idée sur le sujet?

Merci