



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Replace Mesh

Subject: Re: Replace Mesh

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 23/6/2016 11:42:00

En briques je ne crois pas que ce soit possible, mais en python c'est assez simple.

edit : c'est sans doute faisable, mais c'est pas si simple