



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Présentation pour tous

Subject: Re: Présentation pour tous

Posté par: MarcusP

Contribution le : 27/6/2016 9:29:12

Bonjour à tous !

Nouveau au Blender Clan, je vous salue !

Cela fait quelques années que je pianote avec Blender, depuis les versions 2.47 ou 2.48, sans jamais m'investir à fond pour produire des résultats dignes de ce nom.

Je souhaite à présent avancer davantage, continuer dans l'apprentissage du logiciel et surtout, me donner les moyens de réaliser des images intéressantes! Tout ça en compagnie de cette communauté francophone !

Je suis encore jeunot, étudiant et passionné par le monde des logiciels libres et notre idole barbue, Mr Stallmann !

J'ai découvert Blender à l'époque (2007 ou 2008, je ne sais plus), avec un ami pour réaliser des objets à insérer dans un jeu vidéo de la série The Elder Scrolls, pour ceux qui connaissent.

Puis, en tant qu'utilisateur partiel de Debian, ça fait tout à fait sens d'employer Blender.

Sinon, je m'intéresse en particulier aux rendus d'images d'aspect photoréalistes ou "un peu plus libres", de scènes d'extérieur, d'architecture ext/int, de paysages "naturels" ou urbains. L'animation n'est pour l'instant vraiment pas dans mes objectifs. Il y a déjà tant à apprendre...

Merci à tous pour vos encouragements et conseils futurs !

Marcus