



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: Hook

Contribution le : 27/6/2016 22:52:12

Merci pour les conseils

J'ai enfin codé les armes, ont a donc deux slots:

-Arme principale (Mitraillette, fusil à pompe etc..)

-Arme secondaire (Batte, pistolet ...)

Et on peut jeter une arme pour la remplacer par une autre.

Théo m'aide également en plus d'Anarchy à faire des models, la ville avance bien:

J'ai fait également une petite vidéo pour illustrer mieux tout ce qui ç été fait depuis deux semaines:

(Ou on peut voir clairement la difficulté du jeu pour le moment, les zombies sont coriaces, et surtout admirer les nouveaux sons)

<https://www.youtube.com/watch?v=EjaESSWLwa4&feature=youtu.be>

Bonne nuit