



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: timeman13

Contribution le : 30/6/2016 7:13:19

Wahou, ta dernière vidéo en jette ! :o

J'ai adoré le gameplay avec la batte, on sent vraiment la puissance de l'affrontement face aux zombies.

Essai d'ajouter du "camera shaking" (tremblements) au moments des coups, juste pour expérimenter un degré d'action supérieur et "ressentir" davantage le combat.

L'effet devrait être encore plus impressionnant !