



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: timeman13

Contribution le : 30/6/2016 8:35:53

Citation :

lucky a écrit:

Super la video, le seul truc choquant c'est les zombies qui se déplacent a une vitesse course avec une animation de marche... Ralenti la vitesse ou modifie les animations? Voir complexifier leur comportement, alterner des phases de course avec des phases de marche pour plus de réalisme.

Toujours en train de patiner ceux-là