



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: lucky

Contribution le : 5/7/2016 10:11:57

Cool

Pour l'anim des zombies as tu essaye l'optimisation des armatures pour le BGE dans les parametres de l'armature?