



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Soucis à mac (en vrac): Textures pas affichées en GLSL dans le Viewport**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 5/7/2016 19:39:34

Salut la compagnie, petit détour en dehors de Blender, j'ai un soucis avec ce fichier (c'est pour un essai) :

<http://www.blendswap.com/blends/view/66993>

Dans ce fichier, les textures sont affichées en mode GLSL, Viewport Shading en Texture.

J'en fait un groupe, je l'importe (Append) dans un autre fichier, GLSL, Shading Texture... tout noir.

Les images des textures sont là, la lampe est, qu'est-ce qu'il manque ?