



Forum: Questions & Réponses

Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?

Subject: Re: Soucis à mac (en vrac): Textures pas affichées en GLSL dans le Viewport

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 7/7/2016 14:41:28

Hello **mcBlyver**,

J'ai essayé, même phénomène !

Peut-être une piste, il me semble qu'il y a un truc du côté du world (év. mist) et des shaders.

Même si, en "trifouillant", je vois apparaître les textures, elles restent grisâtres, étrange

.

A +

Bon blend