



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Questions à mac (en vrac): Groupe (Mesh/Armature) avec anim comme particule ?**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 15/7/2016 11:10:26

Merci pour le retour JaAlVir657.

Pas pratique, mais pas critique pour mon projet, je fais autrement.

La question du jour est la suivante :

Peut-on utiliser un groupe (Mesh et Armature) dont l'armature contient une animation, en tant que particule ?

En ayant l'animation qui démarre au moment de la création de cette particule ?

J'ai fait quelques tests, et des fois oui, des fois non, je ne sais pas trop ce qu'il se passe.