

### Forum: Concours

**Topic: Défis du Clan 2016s29 - gagnant : Jimoke - nouveau thème : Rolix !**

**Subject: Défis du Clan 2016s29 - gagnant : Jimoke - nouveau thème : Rolix !**

Posté par: Zhormos

Contribution le : 20/7/2016 9:08:10

Exceptionnellement, en raison de possibles soucis de connexion de Jimoke, c'est le deuxième, debutant21, qui est prié de publier le nouveau thème.

**Edit : Non, finalement ce sera Rolix**

Gagnant Jimoke :



Thème : Derrière les grilles

Grille d'égout, de mots croisés...

Le thème est laissé à votre libre et créative interprétation. J'espère qu'il vous plait !

Amusez-vous bien !

(Notez que j'ai légèrement précisé les règles, n'hésitez pas à commenter/MP si vous voyez quelque chose qui cloche.)

Rappel des règles :

- le défi se déroule sur une semaine :  
Mercredi : publication du thème et ouverture des participations à tous  
Dimanche : dernier jour pour participer  
Lundi et Mardi : votes ouverts à tous  
Mardi soir : fin des votes, on compte les points et on désigne le gagnant  
Mercredi : le gagnant du jeu publie le nouveau thème

- règles

Le thème est laissé à l'appréciation de chacun, toute image y rapportant de près ou de loin sera acceptée.

La scène doit être créée dans Blender.

Les objets présents dans votre travail doivent obligatoirement avoir été créés pour ce défi, et avec Blender. Il est interdit de récupérer des objets d'autres projets.

L'import de textures est permis.

La post production modérée dans un logiciel externe est tolérée, mais l'utilisation à cette fin du compositing dans Blender est encouragée.

- comment participer :

Utilisez un hébergeur pour toutes vos images.

Répondez directement dans ce sujet, devrez présenter un travail texturé et mis en scène sous la forme suivante :

\* en affichage direct :

- rendu unique résolution 1920x1080 ou 2 mégapixels maximum, au format JPEG, en utilisant obligatoirement un hébergeur permettant l'affichage direct. Vous pouvez mettre un lien vers une image de plus haute résolution si vous le souhaitez.

\* en liens :

- rendu wire sous le même angle. Éviter autant que possible les maillages trop denses ou trop "fouillis"

- rendu clay, sans effet d'éclairage, brouillard ou autres.

- screen lisible du node editor (en cas d'utilisation des nodes pour le compositing)

\* préciser s'il y a lieu l'utilisation d'addon spécifique (comme MakeHuman) ou de logiciel externe pour la post-prod. Renseignez l'origine de vos textures, vos sources d'inspiration, vos références quand vous le jugez pertinent.

Soyez honnête, l'enjeu est surtout de s'amuser avec Blender.

- comment voter :

On vote pour une image coup de coeur (attribution 2 points) et une image second choix (attribution 1 point), le gagnant est celui qui a obtenu le plus de points.

Les critiques constructives de chaque image seront les bienvenues.

Le gagnant aura pour mission de choisir le thème du défi suivant. Il lui revient de créer un nouveau défi, présenté comme celui-ci (un habitué du forum l'aidera si nécessaire), avec le thème qu'il aura choisi. Il pourra participer au jeu et voter mais sera hors compétition.

Bonne chance à tou(te)s !