



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Posté par: Pop

Contribution le : 8/8/2016 14:19:43

Bonjour Galidraan

voila un très bon site pour la syntaxe python du Blender Game Engine:

<http://tutorialsforblender3d.com/>

pour les textures:

cliquer sur "bge python"=> chapitre game materials et/ou video texture

Il y a quelque chose de gênant dans cet phrase:

"pouvoir appliquer a n'importe quel objet de ma scène (peu importe l'uv mapping)"

"peu importe l'UVmapping", pour moi c'est impossible.(bon, ok, je suis niveau débutant...)

Les objets ont-ils la même forme?

Je demande un peu plus d'explications.

L'animation de texture et l'actuator ACTION pourraient faire l'affaire si c'est impossible en python.