



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/8/2016 15:27:34

Salut,

Je recommande également TutoForBlender.

[Voici un tuto fait maison qui t'expliquera comment procéder pour programmer avec le BGE.](#)

Citation :

Comment faire pour appliquez une texture depuis python ?

Ce que tu veux faire est faisable avec le module VideoTexture. Il y a quelques exemples dans TutoForBlender.

Techniquement, si, on peut appliquer une texture dynamiquement peu importe la carte UV mais le résultat ne sera pas toujours le même selon l'objet.

Il n'y a pas d'autre façon d'appliquer une texture dynamiquement hormis en python (à ma connaissance).