



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Posté par: Galidraan

Contribution le : 8/8/2016 20:46:21

Merci a tous pour avoir répondu aussi rapidement, ainsi que pour les liens que vous avez envoyés.

Pour l'histoire de la texture et de l'UV mapping, c'est qu'en fait la texture a appliquer est une texture avec de transparence qui représente des fissures. Je doit pouvoir l'appliquer sur un très grand nombres d'objets, c'est pour ça que je n'utilise pas d'animations. Cette texture doit être appliquée a n'importe quels objets donc même si l'UV mapping n'est pas parfait, tant qu'on voit des fissures j'estime que c'est bon.