



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)**

**Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/8/2016 6:39:22

Ah, ça change tout !

Si ces objets sont identiques dans ta scène, tu peux faire un replace mesh.

Je te conseillerai le ReplaceMesh (dans actuator edit object) car si tu utilises le module VidéoTexture, tu vas avoir une micro-freeze à chaque changements opérés. Ce serai moins grave si c'était pour un personnage ou pour initialiser une scène...

Et là, tu n'as plus à t'inquiéter des cartes UV puisque les meshes seront différents.