



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Posté par: Galidraan

Contribution le : 9/8/2016 11:23:48

Je ne suis pas sur que vous avez vraiment compris mon but (en même temps je ne suis pas très explicite)

En fait mon projet est un minecraft like mais ou tout le monde pourrai facilement ajouter du contenu (des blocs ou autres).

Je cherche a rajouter des fissures sur les blocs quand on les casses.

Au départ je comptais superposer un autre bloc carré avec les fissures sur le bloc.

Mais comme dans minecraft, certains objets ne sont pas cubique, et donc la superposition ne sera pas exacte. Impossible de créer une objet de texture pour chaque objet non cubique car sinon rajouter du contenu serai bien plus difficile.

Je pense donc que le seul moyen est comme tu le dis Redstar d'utiliser le module VideoTexture.

Pour le moment j'essaie d'analyser le script createtexture trouvé sur le site officiel de l'API mais je ne saisi pas tout.

Désoler si je suis un peu lourd j'espère ne pas vous désespérer, c'est vrai que ma demande est pas évidente.