



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)**

**Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/8/2016 11:49:24

Je vois. En effet, c'est assez complexe.

Le mieux serait effectivement de tester avec VideoTexture. Mais si tu constates une micro-freeze, ça sera gênant à long terme

.

Du coup, les autres techniques énoncées par Matpi me semble plus appropriée, maintenant que tu nous as donné tout les détails

.

À toi de faire les test qui s'imposent