



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Subject: Re: Demande d'aide sur le scripting python (BGE)

Posté par: Redstar

Contribution le : 9/8/2016 15:14:30

Je suis d'accord à partir de la ligne 3 mais après, il te manque des variables sources (comme le materialID, la texture) et des arguments dans ton code.

[Je t'invite à observer les 2 exemples dans l'api, au début de la page.](#)