



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Naball Evolution Invasion

Subject: Re: Naball Evolution Invasion

Posté par: Matpi

Contribution le : 31/8/2016 12:56:11

Y'a qu'à fournir le blend de départ, ça évite les dix secondes de décompilation... (bon sur Linux/Wine la version Win a l'air de fonctionner plus ou moins).

Citation :

atomix a écrit:

je pense notamment aux sauvegardes qui sont créés dans les AppData

Oui, j'ai vu ça dans le script. Pas tant fan, mais enfin techniquement, les autres OS ont des capacités semblables.

Question plateformes mobiles, c'est bien plus compliqué: il y a bien une fois eu un essai de blenderplayer porté sur Android, mais c'est actuellement mort.

EDIT:

une chose qui me paraît urgente, c'est la gestion internationale du clavier. WASD, par pitié...