



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Ouvrir la consol blender sous MAC**

**Subject: Re: Ouvrir la consol blender sous MAC**

Posté par: Matpi

Contribution le : 14/9/2016 10:06:38

Sur Mac/Linux il faut commencer par ouvrir la console (un terminal système quelconque), puis ensuite ouvrir Blender à l'intérieur de cette console.

Tu devrais pouvoir trouver dans chaque cas l'application terminal dans les utilitaires.

Il te faudra alors naviguer dans la console avec la commande `cd` jusque dans le dossier d'installation, puis procéder comme marqué dans ton lien (`./blender.app/Contents/MacOS/blender`).