



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ouvrir la consol blender sous MAC

Subject: Re: Ouvrir la consol blender sous MAC

Posté par: WinZs

Contribution le : 14/9/2016 11:44:51

Coucou comme l'a dit Matpi, il faut lancer le binaire blender et pas le .app
chez moi je lance ca comme commande depuis le terminal :
/Applications/blender-2.77a-OSX_10.6-x86_64/blender.app/Contents/MacOS/blender
bon blend