



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet maison, rendus caméra

Subject: Re: Projet maison, rendus caméra

Posté par: busanga

Contribution le : 15/9/2016 0:25:07

Citation :

comment ajouter de l'aléatoire au niveau des tonalités des briques ? (briques plus foncées ou plus claires à certains endroits).

2 pistes éventuellement [ici](#) et [ici \(post #50\)](#) : il s'agirait d'essayer de caler une texture Brick sur tes tuiles pour attribuer un nombre aléatoire à chacune. Avec ce nombre tu peux varier la couleur avec une ColorRamp, ou encore décaler une texture Noise par exemple.

Mais comme les tuiles se chevauchent, ça risque d'être chaud de bien placer la texture Brick. L'autre option serait d'appliquer les modificateurs Array, de séparer toutes les tuiles en objets distincts (P/Separate by loose parts) et d'utiliser le node Object Info/Random pour obtenir ce coefficient aléatoire.