



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Le BGE et le système nodal - on reprends**

**Subject: Re: Bien configurer le diffuse et le specular (material)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/9/2016 12:43:09

[Voici un blend test.](#)

GLM, Infomaniac ne parle pas des matériaux (il ne les détaillent pas, tout simplement) mais plutôt de l'application de textures... dommage.