



Forum: Questions & Réponses

Topic: Le BGE et le système nodal - on reprends

Subject: Re: Bien configurer le diffuse et le specular (material)

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/9/2016 18:51:54

Ah, mais mettre une normal map et une specular, je sais faire ! Je ne pensais pas que ça faisait partie des matériaux.

Je déposerai un nouveau blend alors, vous me direz ce qu'il en est.

Non, pour les sociétés de jeux vidéo, je voulais demander le fait qu'ils privilégient la création en interne où pompent-ils sur des sites de textures ?