



Forum: Questions & Réponses

Topic: Le BGE et le système nodal - on reprends

Subject: Re: Bien configurer le diffuse et le specular (material)

Posté par: Redstar

Contribution le : 16/9/2016 8:33:38

Voilà, j'ai pris le temps de faire le découpage UV, la normal et le specular map. Je préfère utiliser la même texture pour le moment car le but est de travailler sur le rendu matériel dans un premier temps.