



Forum: Questions & Réponses

Topic: Le BGE et le système nodal - on reprends

Subject: Re: Bien configurer le diffuse et le specular (material)

Posté par: Thewada

Contribution le : 17/9/2016 14:38:14

Hé oui tiens je n'y aurais pas du tout pensé que si tu mets une texture et que tu actives l'influence normal; c'est effectivement pareil que si tu actives l'influence normal" sur une texture.

merci pour ce grand moment.