



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP thewada

Subject: Re: WIP thewada

Posté par: Thewada

Contribution le : 23/9/2016 11:40:07

Ci joint un petit blend test, avec un cube, 3 shapes keys et un bone pour driver le tout, pour illustrer le problème.

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=43686>

Comme on peut voir, si on passe de la base a la fin le mesh animé traverse l'autre. La shape du milieu est censé éviter ça.