



Forum: Questions & Réponses

Topic: Ouvrir la consol blender sous MAC

Subject: Re: Ouvrir la consol blender sous MAC

Posté par: Megeon

Contribution le : 26/9/2016 16:21:36

j'ai fait plus simple j'ai trouver le fichier, j'ai créer un alias sur le bureau et je double clic dessus