



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP thewada

Subject: Re: WIP thewada

Posté par: Thewada

Contribution le : 28/9/2016 10:50:32

OK Guppy merci pour les critiques.

Pour les composantes du sourire je pensais continuer à faire des shapes keys. Plutôt que de faire les zones une à une je devrais plutôt faire une seule shape pour le sourire qui engloberait tout le visage et ensuite diviser selon des vertexgroups, je vais voir si ça tient la route comme méthode. Mon but c'est d'avoir plein de contrôles sur le rig, et pas juste des bases comme sourire/pasContent/etc. Le problème c'est qu'il faut vérifier que chacune des shapes se comporte bien avec les autres. Ça prend du temps.

Pour les canines, j'avais peur de trop exagérer, et que ça fasse vampire, mais je vais bidouiller le truc. Ça en fera une irlandaise mangeuse d'homme au pire. En tout cas j'ai essayé plusieurs formes et positions des dents, et ça change radicalement l'apparence du perso. C'est fou vu que c'est pas ce qu'on pense en premier à faire. J'avais opté pour une forme assez simplifiée mais apparemment tu penses qu'il faut que je rende ça plus réaliste alors je vais essayer. C'est pas gagné pour que ça soit sexy.

Bon blends à tous ceux qui lisent ce post et ++