



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Expérience sur les versions du BGE.

Subject: Re: Expérience sur les versions du BGE.

Posté par: panzergame

Contribution le : 1/10/2016 10:18:04

@Redstart: Ce ne saurait pas le bug de precision double vers float ?

Tu peux le tester en lançant le .blend avec l'UPBGE:

<http://download.upbge.fr/download/release/>