



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Expérience sur les versions du BGE.

Subject: Re: Expérience sur les versions du BGE.

Posté par: Redstar

Contribution le : 1/10/2016 12:05:31

Je ne sais pas de quoi tu parles panzergame mais je suppose que c'est ça puisque le problème de ce blend est résolu.

Reste à savoir comment ça se comporte sur Windows 10 et Mac...

C'est pas possible de tester moi-même ni sur l'un ni sur l'autre.

Sais-tu me dire si ils/vous ont/avez optimisé la consommation des armatures en temps réel sur cette version ?