



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Le BGE et le système nodal - on reprends**

**Subject: Re: Créer une texture depuis Blender**

Posté par: Redstar

Contribution le : 4/10/2016 18:48:18

Je ne comprends pas. J'ai besoin d'une texture métallique, pas de quoi faire une normal map.

Pour des bâtiments;accord mais dans ce cas...