



Forum: Concours

Topic: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.40 - Thème : "Indiens d'Amérique" /

GAGNANT : Pamprelinx

Subject: Re: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.40 - Thème : "Indiens d'Amérique"

Posté par: busanga

Contribution le : 10/10/2016 10:40:19

Il est midi, j'ouvre les votes :

2 pts pour Pamprelinx

1 pt pour Rolix

Je commenterai peut-être plus tard si je trouve le temps.

Edit : quelques commentaires

Pamprelinx j'aime bien l'ambiance que tu as créée, y aurait peut-être juste le métal qui fait trop propre, sans usure.

Jimoke Contrairement à ce qui est dit plus loin, je trouve que l'éclairage ne met pas en valeur ton sculpt (que je trouve plutôt bien, en tout cas j'aurais du mal à en faire autant). Le shader me laisse aussi perplexe ; bois ? pierre ? J'ai effectivement pensé au Mt Rushmore tout de suite.

Rolix Effectivement l'éclairage rend l'image un peu tristoune... Le chapeau et la flèche sont très bien faits, le décor un peu moins, je pense que tu aurais gagné à en faire moins mais plus serré sur le sujet (et puis les glaçons et les coupes de champ ; devaient pas être très fréquentes dans un saloon

)

debutant21 un peu trop bordélique pour moi, mais tu m'épates avec le boulot que tu abats (tu récupères des trucs déjà faits ou tu recrées tes bestioles à chaque défi ?