



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question sur connection entre deux nodes

Subject: Re: Question sur connection entre deux nodes

Posté par: debutant21

Contribution le : 17/10/2016 17:10:18

salut,

comme toi je suis pas vraiment expert en cycle, donc quand je veux voir ce que donne une texture, je prends un cube, une lampe et un diffuse avec la dite texture en color. Exemple :

<http://pasteall.org/pic/index.php?id=107731>

L'image parle d'elle même la texture noise est multicolore, elle a donc plusieurs couleurs et non aucune.

Quant à l'information envoyée, je sais que blanc vaut 1 et noir 0 (ou l'inverse je sais plus). Bref, les différentes couleurs de la texture noise doivent donc être entre les deux, autrement dit je pense que quand tu connectes une texture noise dans facteur, elle assigne des valeurs entre 0 et 1 un peu partout sur l'objet.

Et quand tu connectes une texture noise dans couleur, bah tu récupères les couleurs de la texture.

Je suis pas sûr de ce que je raconte n'hésitez à me corriger si je raconte des bobards.