



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Question sur connection entre deux nodes**

**Subject: Re: Question sur connection entre deux nodes**

Posté par: busanga

Contribution le : 17/10/2016 17:54:05

Comme dit plus haut, une texture Noise à deux sorties, une Color (en fait 3 valeurs numériques entre 0 et 1, qui peuvent d'ailleurs aussi servir de vecteur, je m'en sers parfois pour perturber légèrement une texture), et un Fac (une valeur numérique entre 0 et 1 qui doit correspondre à la valeur N&B de la couleur, faudrait tester en comparant le résultat qu'on obtient en insérant un Convert/RGB to BW entre le Noise/Color et le Glossy).