



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question sur connection entre deux nodes

Subject: Re: Question sur connection entre deux nodes

Posté par: rocketter

Contribution le : 17/10/2016 18:59:48

Merci de vos réponses les gars, effectivement un noise a une couleur alors que je la voyais en niveaux de noir et blanc. Au temps pour moi, j'aurais du tester avant.

Debutant21, tu as l'add-on node wrangler si tu souhaites visualiser sinon le résultat d'une sortie de node (avec CTRL + Shift + Clic gauche)

Busanga, concernant la sortie Fac de noise qui est une sortie grise : "Connections de données numériques ou graphiques 1 seule valeur est distribuée du noir au blanc pour chaque pixel d'une image. On peut parler d'une carte de coordonnées de positionnement de chaque pixel sur une image (carte de valeurs ou value map en anglais. Utile pour les masques, une information de transparence qui s'étale sur un niveau de gris." sur ce site :

<http://www.formation-blender.org/page/nodes/anodes/nodes.html>

Donc à priori oui la sortie fac correspond à la valeur N&B de la texture.

Merci les gars, je continue ma lecture