



Forum: Concours

Topic: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.41 - Thème : "Vampire, vous avez dit vampire ?"

Subject: Re: Les Défis de Blenderclan 2016 - s.41 - Thème : "Vampire, vous avez dit vampire ?"

Posté par: Saladin

Contribution le : 18/10/2016 18:27:55

ok merci pour les liens et même si c'est en anglais, une langue que je conchie, il suffit de voir se qu'il se passe pour comprendre. Moi j'ai tendance à faire des shaders standard que j'ai appris dans ses tutos, qui eux sont en français mais permettent pas de faire se que tu fais. Moi je passe des heures à tous modélisé puis très peu sur les shaders ou le compositing. Du coup mes meshs sont très lourds et mes shaders très peu texturé.

Voici le liens au cas ou:

<https://www.youtube.com/watch?v=M7-27P8ocEc>