



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Tilt brush - un paint en 3D pour la réalité virtuelle

Subject: Re: Tilt brush - un paint en 3D pour la réalité virtuelle

Posté par: WizardNx

Contribution le : 6/11/2016 10:02:19

Yeah j'ai toujours voulu essayer aussi !!

Citation :

Coté casque, j'ai été déçu par la qualité de l'image, au début on voit les pixels. après l'immersion est vraiment là alors on les oublie.

Ca c'est le problème, perso avec ces casques j'ai jamais réussi à être vraiment immergé à cause de ça... À voir ce que donnent les Hololens de Microsoft qui viennent juste de sortir hier, je pense que ça peut être vraiment pas mal.

On a beau dire, un jour, faire de la 3d redeviendra du travail de sculpture comme avant l'âge de l'électricité

ahahah

@ plouche

Nx.