



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Questions à mac (en vrac): Lignes droites avec Grease Pencil ?**

**Subject: Re: Questions à mac (en vrac): Comment espomper l'environment à travers un Glas Shader ?**

Posté par: Remibug

Contribution le : 10/11/2016 12:45:02

Dans le panneau world tu peux mettre un lightpath camera ray pour la background image avec du blanc dans le mix color.

Tu peux également ajouter un noeud math en add si tu as besoin d'un second type de ray a mixer.

Si je ne suis pas clair je te fais un dessin ce soir.