



Forum: Hors Sujet !!

Topic: PastLife [Projet de jeu]

Subject: Re: PastLife [Projet de jeu]

Posté par: sankioz

Contribution le : 14/11/2016 16:08:48

Bonjour/Bonsoir, j'ai lu ton message et je dois dire que tu a raison sur quelques points.

Alors, voici une clarification:

- Certes je ne montre pas d'images du projet, ceci est du au fait que le projet n'ait pas commencé, n'ayant pas d'équipe, il est difficile de le commencer.
- Pour ce qui est de l'histoire, comme je l'ai dis au début, elle n'est pas encore prête, en effet, j'hésites encore sur certaines parties de l'histoire, j'ai besoin d'avoir une petite équipe pour décider de la suite en fonction des capacités de chacun. Je m'excuses également pour les fautes, je les corrigerais dès que j'en aurai le temps.
- En ce qui concerne mon expérience, je suis en effet plutôt novice, j'ai déjà réalisé quelques jeux et quelques mods mais rien d'extraordinaire. Et, quand tu dis que c'est mon premier projet, je te réponds oui et non. J'ai déjà entrepris des projets mais ce n'était pas des jeux, seulement des serveurs sur des jeux déjà existants.
- Donc mon rôle dans le projet est incertain, je comblerais les vides, je m'occuperais de ce qu'il nous manque même si je dois regarder des tutoriels à longueur de journée. Mon plus gros point faible, c'est la modélisation, je n'ai pas d'esprit artistique. Je peux en revanche faire du level design assez facilement avec les bons models.
- Donc pour ce qui est de l'engine, comme je l'ai dis plus haut, j'utilises UE4 car je trouves son interface simple à utiliser et il est facile de trouver des solutions sur les forums UE4 ou encore sur des vidéos. J'ai également créer de petits jeux avec.
- Quand j'ai évoqué la pré-alpha dans ma présentation, j'ai bien spécifié qu'il n'y aurait pas beaucoup de contenu. Seul les éléments de base seront présents (map, quelques armes, quelques ennemis, le robot de départ).
- Je n'ai pas encore mis en place de feuille de route, mais j'ai un petit plan en tête. Je pense commencer par la map, puis, y intégrer les ennemis, les animaux ,et , le joueur (dans cet ordre).
- Quand tu parles d'infrastructures réseau, il est vrai que je n'ai pas de grandes connaissances sur cela. Mais, tout ça, c'est dans ma filière (bts gsi) donc si je ne trouves pas de tutoriels, je peux demander au enseignants. J'ai aussi quelques contacts bien placés dans le milieu informatique, donc pour ce qui est du prix, je sais à peu près à quoi m'attendre. Mais, si le crowd funding marche, en plus de mon salaire, ça devrait être suffisant.
- Pour le moment, je prévois de sortir le jeu uniquement sur PC.

Voilà, je pense avoir répondu à tes questions, si t'en restes, n'hésites pas à me re-contacter.

PS: j'allais oublier, facebook ne te permet pas de connaître quelqu'un. si tu regardes bien, les images que j'ai posté sont assez vieilles, je devais avoir dans les 11 ans. Et les mangas, y'a pas que les tout jeunes qui y ont le droit, chacun ses goût

Bonne journée/soirée Cordialement.