



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)**

**Subject: Re: Jeu de shoot 3ème personne en vue du dessus (à partir de page 25)**

Posté par: RatedJosh

Contribution le : 30/11/2016 19:59:19

Salut!

Petite mise à jour du soir:

Réajustement de la puissance des armes:

-Le shotgun est encore plus puissant mais sa portée est encore plus réduite.

-Le combo shotgun + balles empoisonnées ;one shot; les ennemis de base.

ajout du bouclier:

-Utile uniquement contre les balles ennemies. Il vous épargne votre santé si une balle vous touche, mais il ne sert qu'une fois.

Le bouclier se présente comme les autres items, ils sont collectables. (son apparence varie de changer, c'est surtout son fonctionnement qui est important pour l'instant)

Lorsque vous le ramassez, il entre dans votre hud, vous pouvez l'utiliser comme vous le souhaitez.

Il peut parfois être préférable d'utiliser le bouclier tout de suite, afin de libérer une place pour un autre item.

Vous pouvez ainsi cumuler, en quelque sorte, certains items.

Sur ces images, le personnage est ainsi équipé du bouclier, de balles empoisonnées, et dispose d'un kit dans son inventaire.

Il me tarde vraiment d'attaquer le level design et le déroulement propre du jeu

J'attends pour cela d'avoir une plage horaire plus étendue, et surtout d'être un peu plus en forme et relax, du coup, pas évident en semaine :-

Si vous avez des idées ou des remarques, go, go!

Merci et bon blend à vous

A suivre...