



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: probleme de navmesh**

**Subject: probleme de navmesh**

Posté par: Coal111

Contribution le : 9/12/2016 14:43:49

Salut à tous !

Ça faisait un petit moment que je ne mettait plus trop mis sur blender (et particulièrement le bge), et vu que j'ai en ce moment du temps libre, j'ai décidé de rejouer un peu avec.

Seulement, sur l'espèce de mini jeu que je fais pour reprendre le truc en main, j'ai un soucis de nav mesh :

J'ai un ennemi (une sphere dynamic) qui doit aller au contact du joueur en suivant son chemin. Sur un petit niveau niveau de test, aucun soucis, avec un navmesh et un steering en path-following. Seulement dès que j'essaie d'appliquer ça sur un niveau à plus grande echelle, rien a faire, mon ennemi ne bouge pas.

Ma console m'affiche l'erreur suivante :

```
Building NavMeshObject: Error! Can't find vertex in polygon Can't build navigation mesh data for object:Navmesh
```

Est-ce que les navmesh ont une limite de taille ? Ou est-ce que j'ai raté quelque chose